



## CIRCUITO MATO GROSSO DE BASQUETEBOL 3X3

### REGULAMENTO

#### ART. 1º - REALIZAÇÃO

1. "CIRCUITO MATO GROSSO DE BASQUETEBOL 3X3" ou "CIRCUITO MT 3x3" é nome que designam os torneios na modalidade 3x3, na temporada de 2024, organizado e promovido pela Federação Matogrossense de Basketball - FMTB.

2. Serão realizadas etapas em municípios distintos no Mato Grosso, com objetivo de oportunizar os atletas e equipes a participação no Circuito MT 3x3. São sede de etapas os municípios; Sinop, Várzea Grande, Campo Novo do Parecis, Água Boa e Cuiabá. A FMTB poderá adicionar, remover ou alterar datas e locais das etapas de acordo com os seus interesses em virtude da melhor gestão e execução do Circuito MT 3x3.

3. Um Comitê Organizador será designado pela FMTB, e este deverá:

I. Elaborar as tabelas dos jogos e divulgar as datas, locais e horários dos mesmos;

II. Adotar todas as providências de ordem técnica necessárias à sua realização;

III. Divulgar os resultados dos jogos e atualizar a tabela após o término de cada rodada;

IV. Aplicar as medidas administrativas cabíveis, obedecendo aos preceitos legais, regulamentares, regimentais e estatutários; bem como, assegurar a execução e o cumprimento das regras conforme orientações da FIBA.

V. Tomar as decisões finais no que diz respeito à interpretação das regras e de casos omissos no regulamento, podendo corrigi-lo ou alterá-lo.

#### ART. 2º - REGRAS

As regras de jogo oficiais FIBA da modalidade Basquetebol 3x3 deverão ser obedecidas. As regras de jogo de basquete oficiais FIBA são válidas para todas as situações de jogo não especificamente mencionadas nas regras de jogo do Basquete 3x3.

#### ART. 3º - FORMATO DA COMPETIÇÃO

Etapas classificatórias + 1 Etapa Final (\*1)

*(\*1) Locais e datas passíveis de mudanças. A depender do Brasileiro de 3x3 realizado pela CBB, a Etapa Final poderá ser antecipada e demais etapas suprimidas. A Etapa Final definirá os representantes de Mato Grosso no Brasileiro 3x3 da CBB. A depender da realização deste evento pela CBB e ao número de vagas que Mato Grosso possuirá para o Brasileiro.*

#### ART. 4º - NÚMERO DE VAGAS

Será aceito até **20 EQUIPES** em cada uma das categorias de cada uma das etapas a serem realizadas.

*Para a viabilização do Circuito, em cada categoria será necessário um mínimo de 2 equipes para que ocorra a competição. Havendo somente 1 equipe inscrita na etapa, esta será considerada Campeã, obtendo a vaga para a etapa final.*

#### ART. 5º - CRITÉRIOS PARA PREENCHIMENTO DAS VAGAS NAS ETAPAS

**1º Lote de Inscrição:** Equipes Filiadas a FMTB

**2º Lote de Inscrição:** Demais equipes interessadas e admitidas pela FMTB



## ETAPA FINAL

Participam da Etapa Final somente as equipes classificadas nas etapas realizadas do Circuito MT 3x3 temporada 2024.

Estará previamente inscrito na etapa final o **Campeão, Vice-campeão e Terceiro Lugar** de cada uma das etapas realizadas.

Em caso da impossibilidade de participação de uma equipe classificada para etapa final, será admitida para a vaga em vacância a equipe com a melhor posição no **ranking geral do Circuito MT 3x3 - 2024**

### ART. 6º - RANKING GERAL DAS EQUIPES DO CIRCUITO MT 3X3 – 2024

Os pontos do Circuito são concedidos em cada **Etapa Classificatória** para fins da classificação do ranking geral:

Classificação do Etapa	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	DQF
Pontos do Circuito	100	80	70	60	50	45	40	35	20	18	16	14	12	11	10	9	0

### ART. 7º - ELENCO

Cada equipe participante do Circuito, poderá ser composta por **até 6 atletas**. Não haverá transferências de atletas entre as equipes do Circuito MT 3x3 que compõe a mesma categoria. As inscrições dos 6 atletas que compõe a equipe somente serão realizadas durante as etapas classificatórias. O prazo final de inscrição ou composição do elenco da equipe (6 atletas) é até o prazo final de inscrição da ultima etapa classificatória. Nenhum novo atleta será inserido ou inscrito na etapa final.

As Substituições de jogadores do elenco serão livres e devem ser realizadas até o check-in da etapa que participarão.

Apenas o REPRESENTANTE da equipe poderá solicitar as substituições (troca dentro da equipe) de atletas do elenco.

### ART. 8º - INSCRIÇÃO.

As inscrições serão realizadas através do site [play.fiba3x3.com](http://play.fiba3x3.com), preenchendo as informações necessárias na área específica do evento CIRCUITO MATO GROSSO DE BASQUETEBOL 3X3. A vaga será confirmada após preenchimentos de todos os dados requeridos no site e pela FMTB, juntamente do preenchimento e envio dos anexos deste regulamento e pagamento das taxas de inscrições e transferências dentro do prazo definido. Ao término do período de inscrição, nenhum atleta e/ou poderá ser inscrito na etapa.

### ART. 9º - EQUIPES

1. Cada equipe deverá ter em seu plantel um jogador que será indicado como capitão, sendo este o responsável por representá-la (REPRESENTANTE).

2. O REPRESENTANTE pela equipe, ao inscrevê-la, deverá escolher um nome que a represente, que não poderá ultrapassar 20 caracteres. As equipes filiadas obrigatoriamente usaram o nome de registro da instituição ou clube.

3. Caberá a Comissão Organizadora determinar se o nome escolhido para equipe é válido, podendo ainda solicitar alteração, caso ele seja considerado impróprio.

4. Cada equipe deverá se apresentar para os jogos com uniformes que atenda as regras FIBA 3x3.



## **ART. 10 - CATEGORIAS**

São categorias do Circuito MT 3x3, **U18, U23 e Adulta**. Nos sexos feminino e masculino

- SUB18 – ano de nascimento: 2006 a 2009 (mínimo de 15 anos completos)
- SUB23 – ano de nascimento: 2001 a 2007 (mínimo de 17 anos completos)
- Categoria Adulta – mínimo de 18 anos completos

## **ART. 11 - CHECK-IN**

O representante da equipe deverá se apresentar ao Comitê Organizador, durante o horário de funcionamento do check-in, a fim de obter orientações específicas a etapa, bem como validar a participação de sua equipe.

Em cada etapa, após o check-in, poderá ser realizada uma breve reunião a fim de apresentar as informações detalhadas do torneio, bem como elucidar eventuais dúvidas.

## **ART. 12 - CRITÉRIOS DE DESEMPATE.**

### **NOS GRUPOS DA ETAPA – CLASSIFICAÇÃO PARA FASE ELIMINATÓRIA**

Se houver empate entre equipes na fase de classificação (nos grupos ou entre a classificação das equipes entre todos os grupos) serão utilizados os seguintes critérios de desempate:

1. Número de vitórias (ou percentual de vitórias no caso de número diferente de jogos das equipes);
2. Confronto Direto (somente levando em consideração vitória/derrota. Só se aplica dentro de um grupo);
3. Maior média de pontuação (sem considerar placares de vitórias por desistência/desqualificação).

Se equipes ainda estiverem empatadas após esses 3 critérios, classifica(m)-se a(s) equipe(s) com mais pontos no Ranking FIBA.

Se persistir o empate usa um sorteio.

## **ART. 13 - OBRIGAÇÕES DOS ATLETAS**

O responsável pela equipe, ao inscrevê-la, assume que todos os integrantes que a compõem, conhecem e aceitam expressamente os regulamentos, anexos, normas e decisões tomadas para realização do Circuito 3x3. Além disso, obrigam-se a:

- Participar das partidas nas datas, locais e horários determinados pelo Comitê Organizador.
- Comparecer à cerimônia de premiação ao final da etapa caso tenham terminado a competição em colocações de premiação.
- Se comportar adequadamente nos locais oficiais do evento e cumprir todas as normas internas destes estabelecimentos.
- Respeitar e cumprir as regras, normas e regulamento da competição.
- Reconhecer e estar ciente de que serão aplicadas as normas do Código Brasileiro de Justiça Desportiva (CBJD), as quais deverão cumprir;
- Assumir que para as questões que surgirem entre eles e a FMTB, o CBJD será a única e definitiva instância, não podendo a equipe, ou seus componentes, valerem-se para



estes fins do Poder Judiciário.

## **ART. 14 - UNIFORMES E EQUIPAMENTOS**

Os uniformes e equipamentos das equipes participantes deverão obedecer ao abaixo disposto:

- Não será permitida publicidade de produtos que sejam prejudiciais à saúde, ou ainda que tenham caráter discriminatório, político ou religioso.
- Será permitido que o atleta utilize, sob seu uniforme, bermudas e blusas de compressão, bem como “sleeves” ou munhequeiras.
- Não será permitido ao atleta, durante sua permanência na área de jogo, a utilização de equipamentos, tais como, mas não apenas: bonés, viseiras, fones e celulares.
- Todo material usado pelo atleta durante o jogo deverá estar em perfeitas condições. Não serão toleradas indumentárias com manchas, rasgos, furos, entre outros.

## **ART. 15 - PREMIAÇÃO**

### **Categoria Adulta**

- 1º Medalhas
- 2º Medalhas
- 3º Medalhas

### **Categoria Sub 23**

- 1º Medalhas
- 2º Medalhas
- 3º Medalhas

### **Categoria Sub 18**

- 1º Medalhas
- 2º Medalhas
- 3º Medalhas

### **Prêmios Individuais;**

- MVP – melhor jogador das etapas classificatórias.
- Cestinha – maior pontuador das etapas classificatórias
- MVP Final– melhor jogador da etapa final (somente resultados da etapa final)
- Cestinha da Final – maior pontuador da etapa final (somente resultados da etapa final)

## **ART. 16 - JUSTIÇA DESPORTIVA**

1. As infrações e ocorrências cometidas no transcorrer da competição serão processadas e julgadas pelo Comitê Organizador, com base nas súmulas dos jogos, nos relatórios de seus integrantes, dos árbitros e outros meios de prova pela FMTB admitidos.

2. Em casos de maior gravidade, as infrações e ocorrências cometidas no transcorrer da competição serão processadas pela Justiça Desportiva na forma estabelecida pelo CBJD, com base nas súmulas dos jogos, nos relatórios dos integrantes do Comitê Organizador, dos árbitros e outros meios de prova pela FMTB admitidos.

3. As equipes, atletas e representantes participantes reconhecem a Justiça Desportiva como única e definitiva instância para resolver as questões que surjam entre elas e a Federação



*play.fiba3x3* **molten**<sup>®</sup>  
*For the real game*

Matogrossense de Basketball, desistindo ou renunciando, expressamente, de recorrer à Justiça Comum.

4. A equipe participante está obrigada a se submeter a forma de disputa proposta neste regulamento, desistindo e renunciando de qualquer ação junto ao Poder Judiciário para postular qualquer alteração em sua classificação geral.

## **ART. 17 - DISPOSIÇÕES FINAIS**

1. As equipes e seus integrantes participantes do “CIRCUITO MT 3X3”, concordam, se submetem, sem reserva alguma, a todas as disposições deste Regulamento, normas e seus anexos, bem como as consequências que delas possam emanar.

2. A adesão dos participantes ao presente Regulamento dar-se-á quando for realizada a inscrição de sua equipe.

3. Os anexos são partes integrantes do Regulamento, devendo ser observados, respeitados e cumpridos.

4. A FMTB é a única entidade reconhecida oficialmente autorizada para recolhimento final de documentos, que devem ter seu recebimento confirmado, bem como para contagem de prazos regulamentares.

5. Caberá exclusivamente à FMTB resolver os casos omissos e interpretar, sempre que necessário, o disposto neste regulamento e seus anexos. Situações não previstas nesse regulamento serão arbitradas por uma Comissão Executiva composta por dois membros da FMTB e um representante dos árbitros presente no evento. No caso de ausência de um desses, caberá à FMTB a indicação do(s) substituto(s).

6. Caso haja, no transcorrer da disputa, condições climáticas adversas, causando interferências na estrutura do evento, que impossibilite o prosseguimento da competição, ou mesmo venham a alterar os prazos de encerramento dela, a organização da competição poderá transferir a competição de local, e/ou ainda, adotar um sistema de disputa alternativo para que a competição seja finalizada.

7. Um novo sistema de disputa também poderá ser adotado caso o número mínimo ou máximo de vagas disponíveis para cada categoria não seja preenchido.

**BASQUETEBOL 3X3**

